

OHJAAJAN OPAS

Pelin kuvaus

Kaupunki, jossa asut, kamppailee valtaviin ympäristöongelmien kanssa. Ilmanlaatu on huonoa, liikenteen melu ja ruuhkat vaikuttavat ihmisten elämänlaatuun ja luonnonvarat alkavat olla vähissä. Tähän pitäisi saada muutos mahdollisimman pian!

Erilaisten tavoitteiden saavuttamisen avulla kaupungissa ryhdytään toteuttamaan kiertotalouden ja kestävän kehityksen perusteita. Näiden avulla myös kaupunkilaisten viihtyvyys kasvaa. Matkalla kohti tavoitteiden saavuttamista pelaajat testaavat tietouttaan erilaisissa tehtävissä, jotka käsittelevät muun muassa kestävää tuotantoa ja kuluttamista sekä ilmastokatastrofia. Pelissä pelaajat myös pohtivat ja vahvistavat omaa aktiivista kansalaisuuttaan.

Pelin keskeinen teema: Kiertotalous

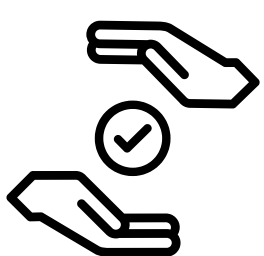
Peliä voi pelata myös ilman aiempaa tietämystä kiertotalouden periaatteista. Suosittelemme kuitenkin esittelemään lyhyesti kiertotalouden käsitteen ennen pelaamista. Saadaksesi yleisen käsitteen kiertotalouden konseptista, voit tutustua hankkeessa tehtyyn oppaaseen [Pelillistämisellä kohti kestäviä valintoja](#). Sivulla 6-10 puhutaan tarkemmin kiertotaloudesta.

Lisäksi suosittelemme nuorten ryhmien kanssa pelatessa seuraavia tehtäviä teemaan tutustumiseksi:

Tehtävä 1:

Tulosta materiaalit, jotka käsittelevät tuotteiden elinkaarta perinteisessä lineaaritaloudessa sekä kiertotaloudessa. Asettakaa ne oikeaan järjestykseen.

VAIHTAMINEN



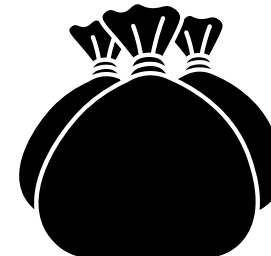
KULUTTAJA



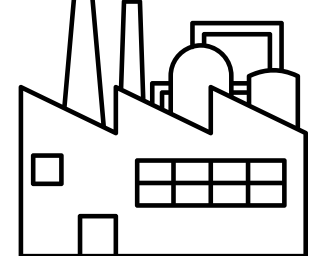
POIS HEITTÄMINEN



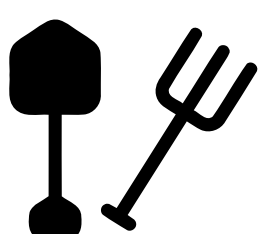
KAATOPAIKKA



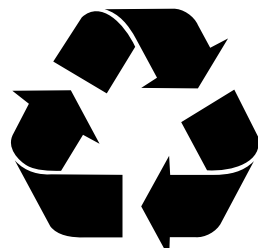
TUOTANTO



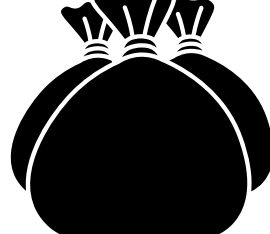
RAAKA-AINEET



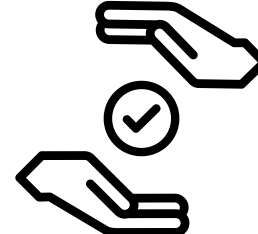
KIERRÄTYS



KAATOPAIKKA



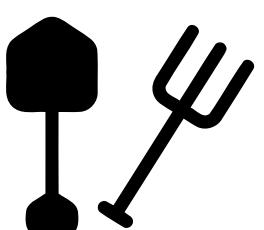
VAIHTAMINEN



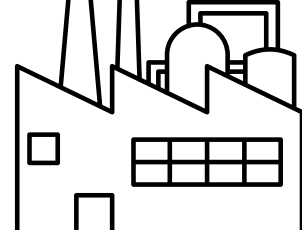
KULUTTAJA



TOISSIJAISET RAAKA-AINEET

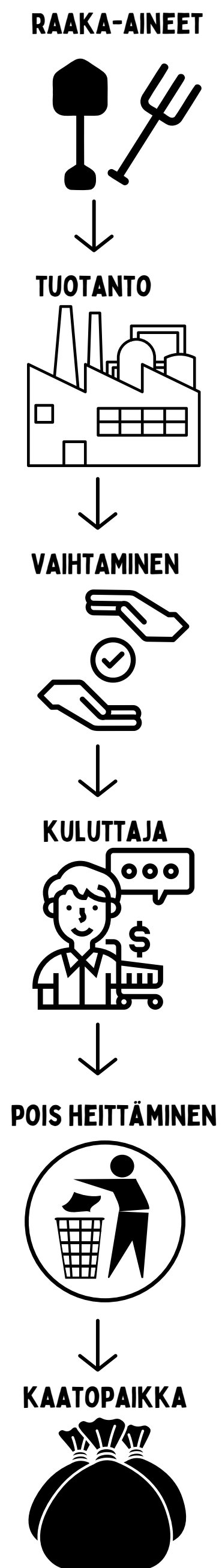


TUOTANTO

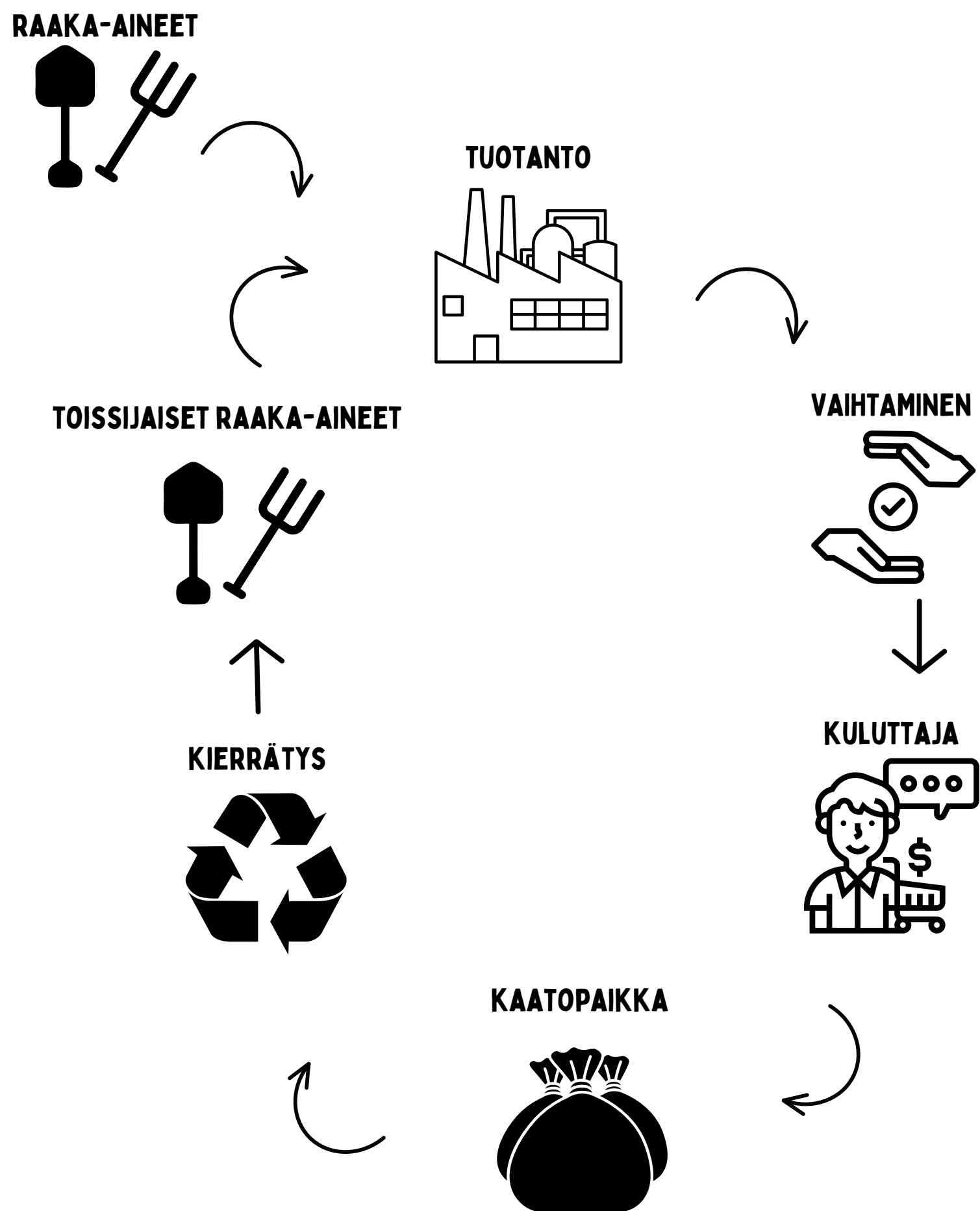


Oikeat vastaukset:

Lineaarinen malli:



Kiertotalousmalli:



Reflektiokysymyksiä ryhmälle:

- 1) Mitä ovat kiertotalouden hyödyt?
- 2) Tiedätkö tuotetta tai tuotteita, joissa jo hyödynnetään kiertotaloutta?
- 3) Miksi kiertotalouden konseptilla on mahdollisuus vaikuttaa ilmastokriisiin?

Tehtävä 2:

Kerää ryhmässä esimerkkejä kiertotalouden periaatteista. Lue periaatteista lisää oppaasta sivuilta 9-10.

Periaate 1: Jätteet ja saastuttaminen nähdään suunnitteluvirheenä eikä välttämättöminä sivutuotteina.

Periaate 2: Tuotteiden ja materiaalien kierrättäminen.

Periaate 3: Luonnon uudistaminen.

Pelin valmistelut

Peliä voi pelata 3-7 pelaaja yhdellä laudalla, eli tarvittavien pelien määrä riippuu ryhmän koosta.

Mitä materiaaleja peliä varten tarvitaan?

- Pelimerkkejä (1 per pelaaja)
- Kaksi noppaa
- Ajastin, jolla voi mitata yhden minuutin aikaa (esim. tiimalasi tai puhelimen ajastin)
- Pisteiden laskemista varten esimerkiksi papuja, klemmareita, pieniä kiviä tai mitä tahansa!

Printattavat materiaalit

- Pelilauta (A3 tai A4 kokoa)
- Pelin säännöt ja tarina
- Resurssimerkit
- Tavoitteet (printtaa kaksipuolisena)
- Pelikortit: voit tulostaa kaikki pelikortit tai vain osan niistä! Muista tulostaa pelikortit kaksipuoleisena

Pelin aloittaminen

Asettele pelin materiaalit pöydälle seuraavanlaisesti:

- Pelilauta, jonka keskelle tulevat pelaajien pelimerkit
- Kortit pelilaudan viereen
 - Tapahtumakortit omaan pinoon
 - Ideakilpailukortit omaan pinoon
 - Arvaa oikein!, Kuka arvaa! ja Kumman valitsisit kortit sekoitettuna samaan pinoon
- Resurssi-merkit pelilaudan kulmiin
- Allekirjoitus-merkit pelilaudan viereen

Lue pelin tarina ja säännöt ääneen. Jaa jokaiselle pelaajalle sattumanvaraisesti oma tavoite ja anna pelaajille aikaa lukea oma tavoitteensa.

Pelaaminen voi alkaa!

Pelaamisen jälkeen

Tehtävä 1: Tutustu lisämateriaaliin

Kysy ryhmältäsi, mitkä lisämateriaalin käsitteet tai termit yllättävät tai kiinnostavat heitä. Anna ryhmällesi 15 minuuttia aikaa tehdä lisätutkimusta tästä aiheesta joko yksin tai ryhmissä. Sen jälkeen anna ryhmäsi esitellä tutkimansa aihe.

Tehtävä 2: Ideakilpailut toteen?

Pelin ideakilpailuissa luovuudelle annetaan vapaat kädet ja jokainen idea on sallittu sekä tervetullut. On tärkeää, ettei pelin aikana tarvitse miettiä tarkemmin käytännön toteutusta, vaan on mahdollista antaa mahdollisuus täysin uudentlaisille ideoille. Mutta jossain vaiheessa tulee aika, jolloin idea ei saa jäädä pelkäksi kuvitelmaksiksi, vaan se tulee toteuttaa.

Tätä varten sinun on pohdittava ideaa tarkemmin: kuinka realistinen se on. Hankalaksi osoittautunutta ideaa ei tarvitse heti hylätä. Sen sijaan voit pohtia, kuinka idean voisi jakaa pienemmiksi palasiksi.

Vaihe 1: Pyydä pelaajia kirjoittamaan ylös kolme ideaa, jotka syntyivät pelissä ideakilpailuissa.

Vaihe 2: Pohdi, onko idea todellisuudessa mahdollinen. Nämä kysymykset voivat auttaa:

- Mikä on tavoitteesi?
- Mitkä olisivat tämän idean hyödyt?
- Millaisia materiaaleja tarvitset idean toteuttamiseen?
- Millaisia tietoja ja taitoja tarvitset?
- Jos toteuttaisit ideasi, tulisiko siitä kuluja?
- Kuinka paljon aikaa idean toteuttaminen veisi?
- Millaisia ongelmia voisi syntyä?
- Mikä olisi oma motivaatiosi toteuttaa tämä idea?

Vaihe 3: Tämä projektisuunnitteluun tehty taulukko auttaa sinua idean toteuttamisessa. Täyttämällä taulukon saat myös selyyden siitä, onko idea todella toteuttamiskelpoinen.

Idean nimi	
Idean toteuttamisen syyt: Miksi tämä idea kannattaa toteuttaa?	
Idean toteuttamisen tavoitteet	
Kohderyhmä	

	Tehtävä	Tarvittavat materiaalit, budjetti	Vastuuhenkilö	Keneltä voisit saada apua toteutukseen?	Aikataulu: Koska vaiheen pitäisi olla valmis?
Vaihe 1					
Vaihe 2					
Vaihe 3					
Vaihe 4					